

PERCURSO RÉDEAS

Aberta Juvenil, Jovem até 13 anos e Jovem Principiante até 13 anos

Percurso ANCR - Nº 5

RESUMO

Os cavalos poderão se dirigir ao centro da arena ao trote ou ao passo. Porém, devem parar ou estar ao passo antes de iniciar o percurso. Inicie no centro da arena de frente para a cerca ou parede esquerda.

1) Inicie na mão esquerda, complete 3 círculos à esquerda: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Pare no centro da arena. Pausa.

2) Complete 4 spins à esquerda. Pausa.

3) Inicie na mão direita, complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Pare no centro da arena. Pausa.

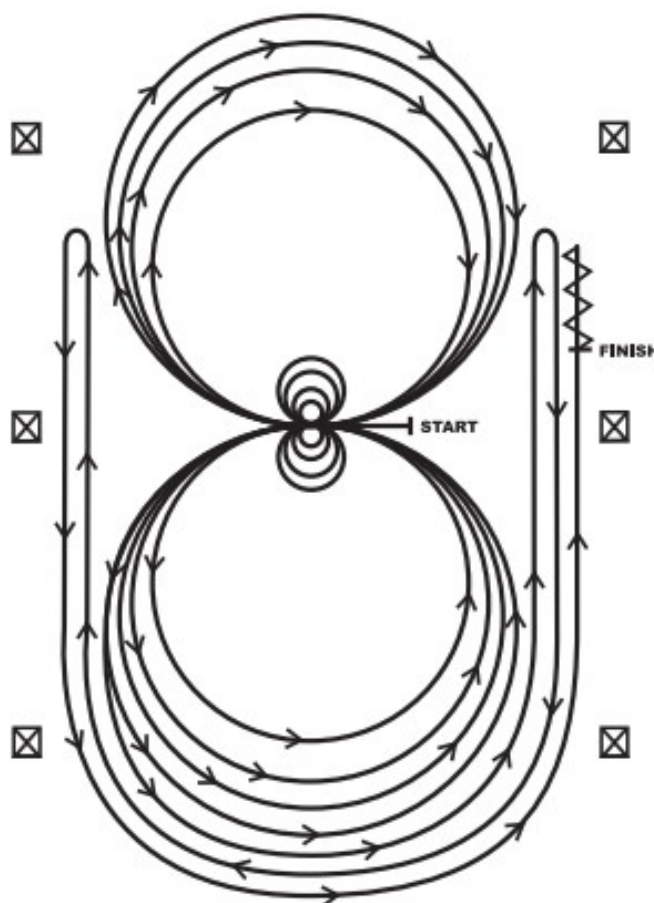
4) Complete 4 spins à direita. Pausa.

5) Inicie na mão esquerda, galope um círculo grande e rápido à esquerda, trocar de mão no centro da arena, continue galopando um círculo grande e rápido à direita e trocar de mão novamente no centro da arena.

6) Continue galopando um círculo à esquerda, mas não feche o círculo (runaround), galope pelo lado direito da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.

7) Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.

8) Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto (rundown) pelo lado direito da arena, passe a marca do centro, esbarre pelo menos 6 metros do muro ou cerca da arena. Recue pelo menos 3 metros. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso. O cavaleiro deve desmontar e apresentar o freio ao juiz designado.



PERCURSO RÉDEAS

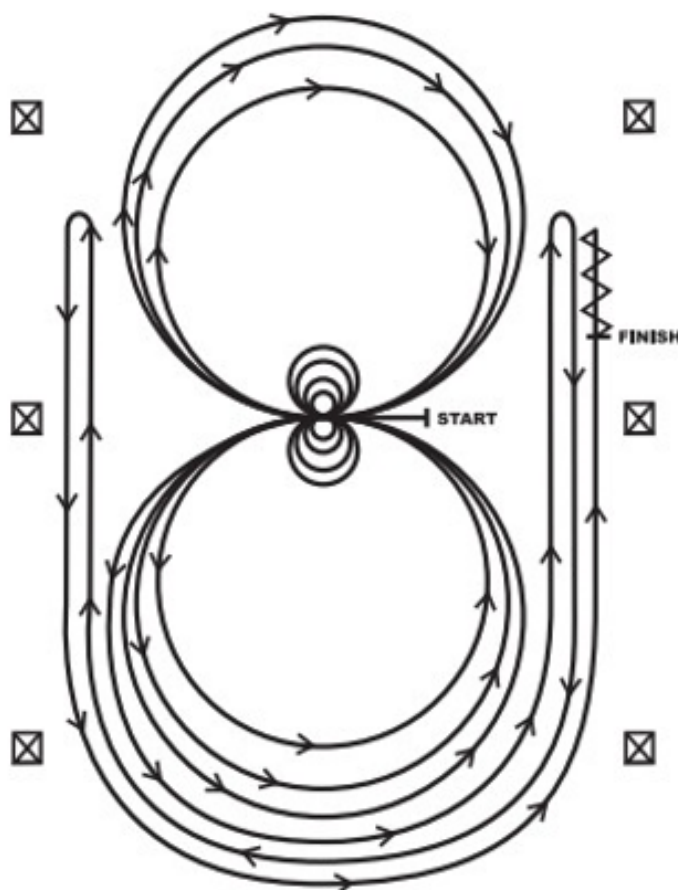
Amador Sênior, Amador Master A, Amador Master B, Amador Principiante,
Jovem 14 a 18 anos e Jovem Principiante 14 a 18 anos

Percurso ANCR - Nº 6

RESUMO

Os cavalos poderão se dirigir ao centro da arena ao trote ou ao passo. Porém, devem parar ou estar ao passo antes de iniciar o percurso. Inicie no centro da arena de frente para a cerca ou parede esquerda.

- 1)** Complete 4 spins à direita. Pausa.
- 2)** Complete 4 spins à esquerda. Pausa.
- 3)** Inicie na mão esquerda, complete 3 círculos à esquerda: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena.
- 4)** Complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena.
- 5)** Continue galopando um círculo grande e rápido à esquerda, mas não feche o círculo (runaround), galope reto pelo lado direito da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita, pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 6)** Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda, pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 7)** Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto pelo lado direito da arena, passe a marca do centro, esbarre pelo menos a 6 metros do muro ou cerca. Recue pelo menos 3 metros. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso. O cavaleiro deve desmontar e apresentar o freio ao juiz designado.



PERCURSO

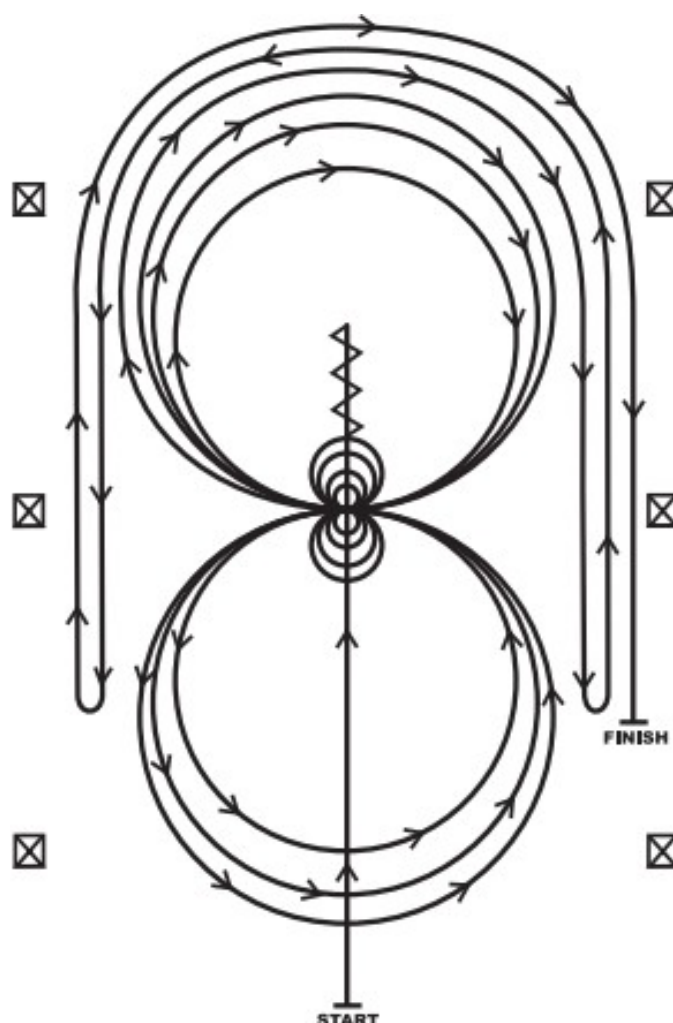
RÉDEAS

Aberta Júnior, Aberta Sênior e Profissional Light

Percurso ANCR - Nº 10

RESUMO

- 1)** Galopando em velocidade pelo centro da pista, passe a marca do centro, esbarre. Recue até o centro ou pelo menos 3 metros. Pausa.
- 2)** Complete 4 spins à direita. Pausa.
- 3)** Complete 4¼ à esquerda. Pausa.
- 4)** Inicie na mão direita, complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena.
- 5)** Complete 3 círculos à esquerda: o primeiro pequeno e lento e os outros dois grandes e rápidos. Trocar de mão no centro da arena.
- 6)** Inicie um círculo grande e rápido, mas não feche este círculo. Galope reto pelo lado direito da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 7)** Continue galopando, contorne o fundo da arena (runaround), galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 8)** Continue galopando, contorne novamente o fundo da arena (runaround), galope reto pelo lado direito da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.



PERCURSO

RÉDEAS

Amador Júnior

Percurso ANCR - Nº 12

RESUMO

- 1)** Corra pelo centro, passe a marca do centro e esbarre. Recue até o centro ou pelo menos 3 metros. Pausa.
- 2)** Complete 4 spins para direita. Pausa.
- 3)** Complete 4 $\frac{1}{4}$ para esquerda. Pausa.
- 4)** Saia na mão esquerda e complete 3 círculos para a esquerda. Dois grandes e rápidos e um pequeno e lento. Troque de mãos no centro da pista.
- 5)** Complete 3 círculos para a direita. Dois grandes e rápidos e um pequeno e lento. Troque de mãos no centro da pista.
- 6)** Continue galopando o círculo para esquerda, mas não feche o círculo. Corra pelo lado direito da pista, passe a marca do centro e esbarre. Faça um rollback à direita, pelo menos 6m da cerca. Sem pausa.
- 7)** Continue galopando o círculo para direita, mas não feche o círculo. Corra pelo lado esquerdo da pista, passe a marca do centro e esbarre. Faça um rollback à esquerda, pelo menos 6m da cerca. Sem pausa.
- 8)** Continue galopando o círculo para esquerda, mas não feche o círculo. Corra pelo lado direito da pista, passe a marca do centro e esbarre. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.

